

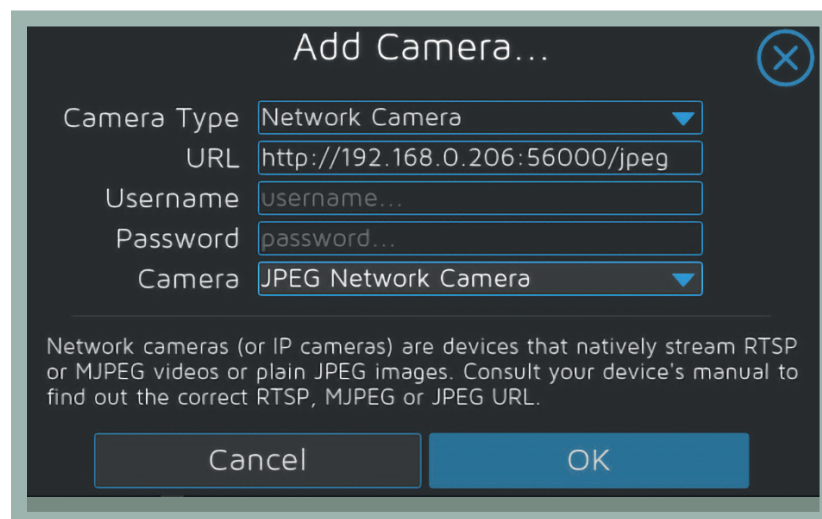
CAMERA'S TOEVOEGEN

Je kunt nu op meerdere computerbordjes motionEyeOS installeren. Maar dan is het wat onhandig dat je voor elke camera naar een ander IP-adres dient te surfen. Gelukkig kun je in motionEyeOS ook externe camera's toevoegen, zodat je die allemaal in dezelfde interface te zien krijgt.

Kies daarom één van je motionEyeOS-installaties en voeg daarop al je camera's toe. Dat hoeven zelfs geen andere motionEyeOS-installaties te zijn. Je kunt immers ook andere IP-camera's toevoegen. Open de instellingen in motionEyeOS en klik dan op het uitklapmenu ernaast, waarin de naam van je huidige camera te zien is. Eronder verschijnt de optie 'add camera'.

Kies 'Remote motionEye camera' als je een camera van een ander motionEyeOS-systeem (of een systeem met alleen de front-end motionEye, zie ook het kader "Motion en motionEye") wilt toevoegen. Vul dan de URL in en het wachtwoord van de gebruiker admin op dat systeem. Selecteer tot slot ook de camera die je wilt toevoegen.

Heb je al een IP-camera in je netwerk, dan is de kans groot dat je die



Met motionEyeOS hou je eenvoudig meerdere camera's in het oog.

Een netwerkcamera of andere motionEyeOS-camera voeg je eenvoudig toe.

ook in motionEyeOS kunt integreren. Kies als cameratype 'Network Camera' en vul de URL in, evenals een eventuele gebruikersnaam en wachtwoord. Merk op: de juiste URL hangt af van het type camera. Klik tot slot op 'OK' om de camera toe te voegen.

Daarna verschijnt je tweede camera in de webinterface. In de instellingen kun je, met de juiste camera bovenaan in het uitklapmenu geselecteerd, weer je camera aanpassen, bijvoorbeeld door ze een naam te geven en de resolutie en de rotatie aan te passen.

VIDEOSTREAMING

Standaard staat voor elke camera videostreaming aan. Dat betekent dat je niet alleen in de webinterface van motionEyeOS live videobeelden van je camera kunt bekijken, maar dat iedereen op je netwerk dat kan met de juiste URL. In de instellingen van je camera vind je de gegevens onder 'Video Streaming'.

Je vindt daar drie URL's. Snapshot URL is een URL die verwijst naar een jpeg-bestand met de recentste foto van je camera. Die URL kun je bijvoorbeeld in een html-document

opnemen als src-attribuut van een img-element. Streaming URL is een URL die verwijst naar een mjpeg-bestand met de live video, die je in andere programma's kunt opgeven die met dit soort bestanden overweg kunnen. En Embed URL verwijst naar een minimaal html-document met het live camerabeeld. Dat kun je bijvoorbeeld in een iframe opnemen in een ander html-document.

Standaard staat authenticatie voor de eerste twee uit. Zet 'Authentication Mode' op 'Basic' of 'Digest' om authenticatie voor de streaming