



Anbox: Android op Linux



DRAAI MOBIELE APPS OP JE DISTRO!

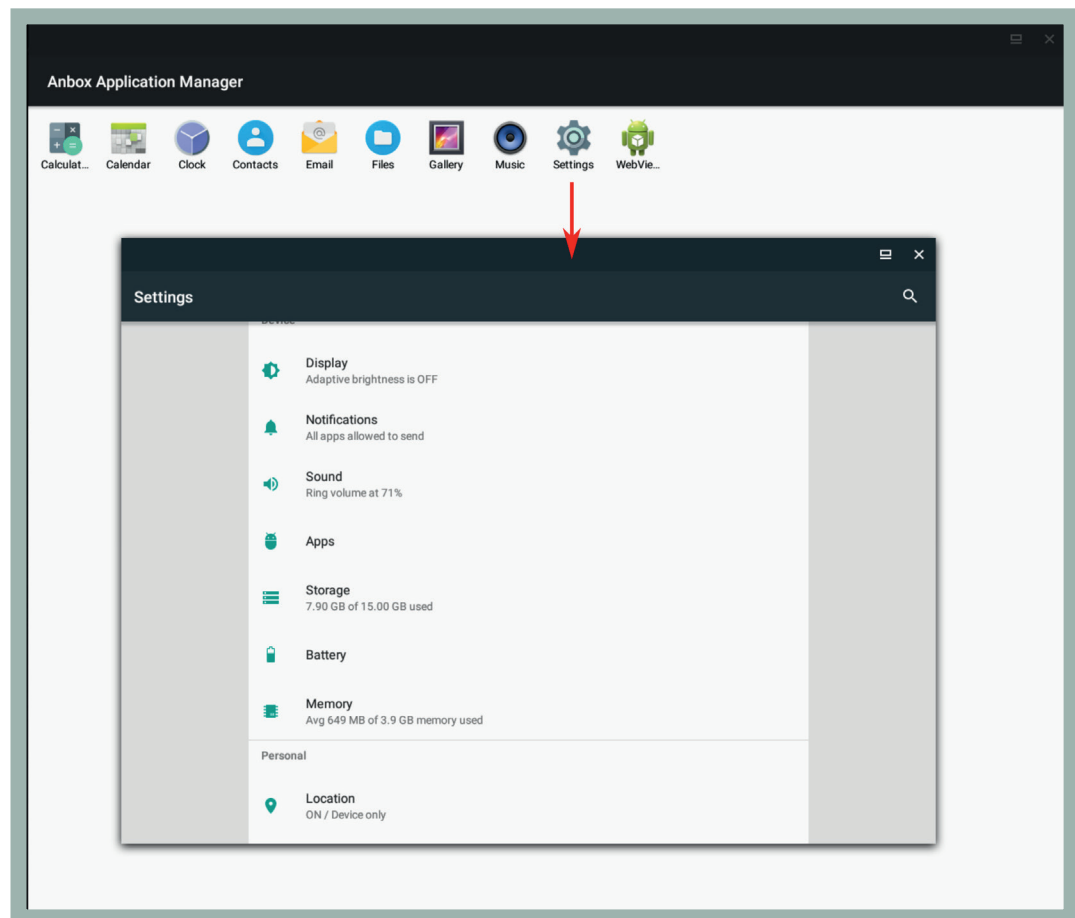
Mis je die handige Android-app of wil je die leuke game van je smartphone ook op Linux spelen? Met Anbox is dat geen probleem. Je moet wat meer moeite doen dan op je mobieltje, maar dan ben je ook niet meer gebonden aan een klein touchscreen. Desnoods speel je de game fullscreen of gebruik je het toetsenbord voor je app. > **Serge Gielkens**

Er bestaan verschillende manieren om Android apps op een desktopsysteem te draaien. Wellicht het meest voor de hand liggend is een emulator. Dat komt neer op een gevirtualiseerde omgeving van je mobieltje. Omdat die een ARM-processor gebruikt in plaats van Intel of AMD, kost dat veel rekenkracht. De instructies moeten immers constant vertaald worden tussen beide architecturen.

Anbox doet dat juist niet en de apps praten direct met de Linux-kernel van je PC. Daarvoor gebruikt Anbox LXC, dat wil zeggen Linux Containers. De container voorziet in de Android runtime omgeving met bijbehorende directorystructuur. Daarnaast zorgt die er meteen voor dat de Android-apps geïsoleerd draaien van de rest van je applicaties. Dat verhoogt dus de veiligheid. Doordat LXC-onderdeel is van de standaard kernel, hoef je daarvoor geen extra software te installeren.

IN DE KERN GOED

Hoewel voor de containers niks geregeld hoeft te worden, heeft Anbox wel twee kernelmodules nodig die specifiek zijn voor Android.



^ Anbox met standaard apps.